JE DÉCOUVRE

Activité 2 Lancer de deux dés cubiques

Objectif : calculer des fréquences et des probabilités

THÈME Vie sociale et loisirs

Groupement A, B et C

Théo et Soan jouent avec deux dés cubiques non truqués. Ils observent la somme qu'ils obtiennent avec les deux dés. Soan affirme que, puisqu'il y a 11 issues possibles, il a 1 chance sur 11 d'obtenir n'importe quel nombre, soit une probabilité de $\frac{1}{11}$.

Théo n'est pas d'accord et souhaite convaincre son ami.

1. Pour cela, il veut commencer par simuler à l'ordinateur le lancer de deux dés.

- Réaliser cette simulation avec un tableur.
- Observe-t-on la même fréquence pour tous les nombres ?

2. Il veut maintenant le démontrer.

- Compléter le tableau à double entrée ci-contre pour représenter toutes les issues possibles du lancer de deux dés.
- En comptant le nombre d'issues favorables, déterminer la probabilité d'obtenir chaque nombre entre 2 et 12.

	1	2	3	4	5	6
1	2	3				
2						
3						
4						
5						
6						